

Skriv in text under på rubriker som är relevanta för momentet.

Syftet med momentbeskrivningen är dels att utgöra underlag för skrivandet av alla inspel och dels som ett fördjupat bakgrundsmaterial till de givare som ska driva inspelen under övningen.

All röd text är ledtext som du ska ta bort innan det skickas in till scenarioansvarig.

Moment 0.0 Namn

Ange namnet på momentet som rubrik Använd samma namn som i grundscenariots momentförteckning till exempel ”*Moment 1.2 Dammbrott Bastusel*”

Ansvariga skribenter

Namn	Aktör	E-post	Telefon

Ange kontaktuppgifter till den person eller personer som skrivit momentet.

Syfte och mål med momentet

Text

Beskriv kortfattat syftet med momentet.

Ange även vilket eller vilka övergripande mål som momentet har koppling mot. Gäller momentet en ensam aktör anges även kopplingen mot dennes delmål

Ramfaktorer

Beskriv de ramfaktorer som är relevanta för momentet. Informationen kan till stora delar hämtas från grundscenariot

Allmänt

Text

Här kan skrivas något allmänt om övergripande ramfaktorer till exempel beredskap, tillgängliga resurser samt begränsningar i dessa.

Geografi

Text

Var har det inträffat? Beskriv den geografiska platsen för händelsen. Komplettera gärna med en skiss, bild eller karta. Tänk dock på upphovsrättsliga regler så att din aktör har rätt att publicera materialet.

Tidsförhållanden

Text

Ange särskilda tidsförhållanden som är viktiga för momentet, exempelvis ungefärlig start- och sluttid. (Om motspelet inte får tidsramar kan tempot bli snabbare än planerat.)

Väder

Text

Om väderläget är av betydelse anges både rådande väderläge samt en prognos för kommande väder.

Aktörer som deltar i momentet

Övande aktör	Aktör i motspel

Vilka aktörer är eller borde omfattas av momentet? Förteckna dessa i rätt kolumn i tabellen ovan. Vid behov, ange även namn på viktiga befattningshavare så att motspelet slipper hitta på namn och så att det blir så realistiskt som möjligt.

Momentets startläge

Text

Beskriv vad som har inträffat och hur läget är just nu. Informationen kan till stora delar hämtas från grundscenariot och dess förhistoria. Rubriken kan förses med underrubriker i med aktörer eller sektorer, till exempel ”aktör a, aktör b” eller ”elläget, teleläget”

Larmkedjan

1. XX larmar via telefon
2. NN tar emot larmet och skickar till YY
3. YY ringer till RR

Beskriv den tänkta larmkedjan. Det kan vara bra ifall motspelet eller observatör har möjlighet att jämföra den tänkta larmkedjan mot den verkliga. Försök även identifiera vilka aktörer i larmkedjan som är övad respektive finns i motspelet. Om momentet inte har någon naturlig larmkedja kan rubriken tas bort helt.

Händelseutveckling

Text

Beskriv en tänkt händelseutveckling och tidsförhållanden som motspelet kan använda. Det är viktigt att belysa delar som har betydelse för andra inspel eller moment i övningen. Ange inom parentes om det finns ett (eller ska skrivas) inspel i inspelslistan eller om det ska vara upp till motspelet att utveckla ett eget inspel. OBS Skriv inte inspelen redan nu utan beskriv händelseutvecklingen i stora drag.

Samverkansbehov

Text

Aktörer	Samverkansaktivitet
---------	---------------------

Vilka samverkanskontakter och samverkansaktiviteter borde tas med anledning av momentet

Ledningsförhållanden

Text

Bakgrundsmaterial om respektive aktörs ledningsförhållanden.

Kriskommunikation

Allmänt

XX

Social media

Text

Etermedia

Text

Tryckt media

Text

Beskriv nödvändiga åtgärder för att nå ut med informationen till andra berörda myndigheter och organisationer, samt till allmänhet och media. Ange även om det finns specifika önskemål gällande inspel från allmänhet och media. Beskriv även om händelsen ska återspeglas i olika media och vilken inriktning detta ska ha.

Ramfakta

Text

Finns det några ramfakta som är speciell för detta moment. Skriv ut eller ange länkar där den kan finnas. Kan även hämtas från grundscenariot.

Legala förutsättningar

Text

Legaliteten är grunden för all verksamhet. Beskriv vilket författningsstöd aktörerna har rätt att följa i händelsen. Försök ange detaljerade hänvisningar så att motspelet lätt kan återfinna